Положение

о проведении игры КВН ко Дню Студента  
ГОУ СПО «Бендерский педагогический колледж»

***«На студенческой волне»***

1. Общие положения.

Игра КВН «На студенческой волне» (далее - Игра) проходит в рамках декады молодёжи и студентов в ПMP с целью развития КВН- овского движения в колледже.

Задачи Игры:

* создание условий для реализации творческого и развития профессионального потенциала студентов в КВН движении;
* развитие умений и навыков сценического мастерства;
* развитие творческой активности и организация досуга студентов.

1. Организатор Игры.

Администрация ГОУ СПО «Бендерский педагогический колледж»

1. Участники Игры.

В Игре принимают участие сборные команды студентов колледжа и сборная команда преподавателей колледжа

1. Условия проведения Игры.
   1. Общая тема: «На студенческой волне».
   2. Игра состоит из конкурсов:
2. «Приветствие» тема «Море позитива» (3-5 минут). Классическая визитка - конкурс текстовых шуток, миниатюр, коротких номеров о колледже, студентах, выбранных профессиях и специальностях, членах команды, новостях в городе, стране,
3. Музыкальный конкурс тема «Веселые нотки» (3-5 минут). Конкурс подразумевает использование юмористических элементов музыкальной подаче: концерт, шоу, хит - парад, церемония награждения, мюзикл, рок-опера.

3. Разминка (возможны вопросы из зала, либо заранее заготовленные вопросы от команд-оппонентов).

4. «Домашнее задание» тема «От сессии до сессии» (5-7 минут). Команде необходимо" представить сценическую миниатюру.

1. Порядок выступлений на игре определяет жеребьёвка.
2. Критерии оценивания.
   1. Оценивается:

* Соответствие теме игры КВН
* Имидж команды.
* Актерское мастерство.
* Сценическая культура.
* Актуальность шуток.
* Импровизация, юмор, корректность выступления.
* Зрелищность, оригинальность, неожиданные решения.
* Музыкальное оформление выступлений.
* Соблюдение регламента.
  1. Запрещается:

использование шуток и материалов команд КВН, содержащих ненормативную лексику. «Черная тематика» (алкоголь, наркотики, расизм, секс, политика)

6. Подведение итогов Игры

По результатам выступлений определяются победители и призёры, которым присуждаются:

* I место - диплом I степени;
* 2 место - диплом II степени;
* 3 место – диплом III степени.

Также жюри может определить победителя в номинациях: «Лучшая женская роль»

«Лучшая мужская роль»

«Лучшая шутка»

7. Состав жюри.

Численный состав жюри устанавливается в количестве 5 человек.